MÔN QUẢN LÝ DỰ ÁN PHẦN MỀM

PHẦN MỀM DẠY NẤU ĂN

BÁO CÁO TỔNG KẾT DỰ ÁN

Phiên bản 1.0

Giáo viên hướng dẫn: Ngô Huy Biên

Bản ghi nhận thay đổi

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ngày** | **Phiên bản** | **Mô tả** | **Tác giả** |
| 30/11/2016 | 1.0 | Xây dựng tài liệu tổng kết dự án | Ngô Chí Hải |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Mục lục

1. Giới thiệu 4

1.1 Mục đích 4

1.2 Phạm vi 4

1.3 Định nghĩa, từ viết tắt và kí hiệu 4

1.4 Tổng quan 4

2. Tổng quan về dự án 4

2.1 Thông tin thành viên của dự án 4

2.2 Các công việc đã hoàn thành 5

2.3 Các tài liệu của dự án 5

3. Vấn đề gặp phải trong dự án 6

4. Bài học kinh nghiệm và cải tiến trong tương lai 7

# 

# Giới thiệu

## Mục đích

Xây dựng một ứng dụng trên thiết bị di động đơn giản hóa việc tìm kiếm công thức nấu ăn, dạy nấu ăn, chia sẻ mẹo nấu ăn nhằm tạo ra một nguồn tài nguyên về kiến thức nấu ăn đáng tin cậy cho người dùng và hơn nữa là gợi ý cho người dùng món ăn theo nhiều tiêu chí khác nhau từ thành phần chế biến cho đến thành phần dinh dưỡng của các món ăn.

## Phạm vi

Phần mềm hướng đến đối tượng người dùng là các bạn trẻ thích việc tự nấu ăn và các người nội trợ trong gia đình trên khắp thế giới vì ngôn ngữ chủ yếu của phần mềm là tiếng anh nên sẽ tiếp cận được nhiều đối tượng người dùng ở nhiều nước khác nhau.

## Định nghĩa, từ viết tắt và kí hiệu

Không có.

## Tổng quan

Kế hoạch dự án bao gồm các nội dung như mục tiêu, các ràng buộc, cơ cầu tổ chức của dự án, thời gian, chi phí và tài nguyên để người quản lí có thể quản lí tốt và theo dõi được mọi sự thay đổi trong toàn bộ dự án, nhằm phản ứng kịp thời với những rủi ro sau đó xử lý tốt để đạt được hiệu quả cao nhất trong toàn bộ quy trình phát triển.

# Tổng quan về dự án

## Thông tin thành viên của dự án

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **MSSV** | **Tên** | **Vai trò** |
| 1312168 | Ngô Chí Hải | Project Manager |
| 1312447 | Nguyễn Minh Phú | Developer |
| 1312455 | Đặng Xuân Quang | Developer |
| 1312707 | Lê Tấn Vũ | **Quality Assurance (QA), Quality Control (QC)** |
| 1312735 | Trượng La Nha | Tester |
| 1312655 | Đào Minh Tuấn | Business Analist |
| 1312271 | Trần Ngô Việt Hưng | Designer |
| 1312037 | Võ Ngọc Bảo | Business Analist |
| 1312493 | Nguyễn Ngọc Sơn | Developer |
| 1312353 | Nguyễn Văn Lượng | Developer |

## Các công việc đã hoàn thành

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **STT** | **Công việc** | **Tình trạng hoàn thành** |
| 1 | Xây dựng kế hoạch cho dự án | 100% |
| 2 | Xây dựng tài liệu tóm tắt dự án | 100% |
| 3 | Lấy yêu cầu và đặc tả yêu cầu | 100% |
| 4 | Thiết kế và đặc tả Use Case | 100% |
| 5 | Thiết kế và đặc tả test case cho chức năng | 90% |
| 6 | Nghiêng cứu tính khả thi | 90% |
| 7 | Phát thảo công việc | 90% |
| 8 | Lịch trình dự án | 100% |
| 9 | Phân tích và thiết kế hệ thống | 90% |
| 10 | Thiết kế giao diện | 90% |
| 11 | Thiết kế dữ liệu | 90% |
| 12 | Cài đặt hệ thống | 90% |
| 13 | Thiết kế kiểm thử | 90% |
| 14 | Báo cáo (đầu ra Test report) | 100% |
| 15 | Chuyển giao | 100% |
| 16 | Bảo trì | 100% |

## Các tài liệu của dự án

Địa chỉ đường link tài liệu trên Github:

<https://github.com/xike456/VietFood/tree/master/VietFood%20Documents>

|  |  |
| --- | --- |
| **STT** | **Tên tài liệu** |
| 1 | Viễn cảnh dữ án (Vision) |
| 2 | Tóm tắt thực thi (Executive Summary) |
| 3 | Proof of Concept |
| 4 | Tài liệu thiết kế |
| 5 | Đặt tả yêu cầu (Software Requirements Specification) |
| 6 | Đặt tả kiểm thử |
| 7 | Kế hoạch dự án (Lịch trình dự án) |
| 8 | Định nghĩa quy trình (Software Process Definition) |
| 9 | Thiết lập môi trường, cài đặt công cụ và biên dịch |
| 10 | Báo cáo kiểm thử |
| 11 | Báo cáo lỗi |
| 12 | Hướng dẫn sử dụng phần mềm |
| 13 | Các biên bản họp nhóm |

# Vấn đề gặp phải trong dự án

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Vấn đề** | **Trạng thái** | **Hướng giải quyết** |
| 1 | Quá nhiều chức năng phải hoàn thành | Đã giải quyết | Chia nhỏ công việc |
| 2 | Thiếu trình độ chuyên môn | Chưa giải quyết | Tham khảo tutorial trên code academy, cộng đồng android. |
| 3 | Ít giao tiếp với các thành viên do mỗi thành viên đều có công việc riêng. | Đã giải quyết | Thống nhất thời gian họp cố định, mỗi thành viên cần sắp xếp thời gian trao đổi với nhau nhiều hơn. Dùng các công cụ như: Facebook, Họp offline, Skype. |
| 4 | Công việc phân chia vượt khả năng của thành viên | Đã giải quyết | Quan sát và nhận biết được điểm mạnh và yếu của từng thành viên để phân chia cho hợp lý. |
| 5 | Thiếu kĩ thuật kiểm thử | Đã giải quyết | Tìm hiểu các kĩ thuật kiểm thử phần mềm mới, có hiệu quả cao. |
| 6 | Bản release bị trễ hạng dẫn đến quá trình test bị chậm | Đã giải quyết | Quản lí thời gian chặt chẽ hơn để ước lượng công việc và thời gian đúng với tiến độ |
| 7 | Developer chưa hiểu được yêu cầu dự án. | Đã giải quyết | Developer đọc kỹ lại yêu cầu, đặt câu hỏi khi có thắc mắc. |
| 8 | Quản lý thời gian chưa tốt, dẫn đến phải làm tăng cường khi giao 75% đự án. | Đã giải quyết | Quản lý thời gian bằng công cụ, sử dụng lịch trình dự án. |
| 9 | Firebase sử dụng JSON nên cơ sỡ dữ liệu không rõ ràng như SQL | Đã giải quyết | Suy nghĩ cấu trúc database hợp lý nhất để tăng hiệu năng và dễ dàng sử dụng. |
| 10 | Firebase hỗ trợ filter data chưa tốt, khó khi thực hiện chức năng search | Đã giải quyết. | Filter data trong code java của android. |
| 11 | Chỉnh sửa chức năng. Một số chức năng thay đổi khác với dự kiến | Đã giải quyết | Phải chỉnh sửa testcase phù hợp với chức năng sau khi chỉnh sửa. |

# Bài học kinh nghiệm và cải tiến trong tương lai

* Tập trung vào một chức năng và hoàn thành trước khi chuyển sang chức năng khác.
* Tương tác giữa các thành viên trong nhóm liên tục để vấn đề chồng chéo nhau khi code.
* Cần phải trao đổi chi tiết với các thành viên để biết tổng quan công việc chính xác, không đoán mò các tính năng của phần mềm theo hướng một phía, chủ động nói ra các khó khăn khi gặp phải và liên hệ với những thành viên trong nhóm để có hướng giải quyết tốt nhất.
* Liên hệ với người quản lý yêu cầu thường xuyên để hiểu rõ về chức năng để giảm thiểu thời gian cho khâu testing và phải học hỏi những kĩ năng test tốt hơn.
* Khi developer muốn thay đổi một vấn đề gì đó theo ý kiến cá nhân, cần phải được thảo luận với người quản lý dự án và được sự chấp nhận mới tiến hành làm.
* Người quản lý dự án nên đốc thúc team làm việc theo đúng lịch trình dự án. Team làm việc cần phải họp thường xuyên hơn. Xây dựng lích trình dự án rõ ràng để dễ dàng quản lý tiến độ công việc.
* Chuẩn bị sẵn cho các sự thay đổi về chức năng, chỉnh sửa testcase nhanh chóng để theo kịp tiến độ của dự án.